

بمب نکات امتحانی (مخصوص شب امتحان)

موضوع: برنامه نویسی پایتون ۳

این جزوه دقیقاً چیزهایی رو داره که برای پاسخ دادن به سوالات «جاخالی»، «صحیح/غلط» و «کوتاه پاسخ» امتحان باید حفظ باشی.

مناسب برای مرور سریع ۵ دقیقه‌ای و نمره‌آوری

۱. محیط جدید: در این پودمان از محیط Visual Studio Code (VS Code) استفاده می‌شود که حرفه‌ای‌تر از IDLE است.

۲. تعریف شی‌گرایی: روشی در برنامه نویسی که در آن برنامه به مجموعه‌ای از اشیاء تقسیم می‌شود که هر کدام ویژگی‌ها (Attribute) و رفتار (Method) خاص خود را دارند.

۳. نکته مهم self: تمام توابعی که داخل یک کلاس تعریف می‌شوند، باید اولین پارامترشان self باشد، وگرنه پایتون خطا می‌گیرد.

۴. توابع داخلی مهم (Built-in):

- `abs(x)`: قدر مطلق عدد
- `ord(c)`: کاراکتر را می‌گیرد، کد اسکی (عدد) می‌دهد.
- `chr(n)`: کد اسکی را می‌گیرد، کاراکتر می‌دهد.
- `split()`: رشته را تکه‌تکه می‌کند و تبدیل به لیست می‌کند.

۵. رابط گرافیکی (Tkinter):

- برای ساخت پنجره از کلاس Tk() استفاده می‌شود.
- متد `mainloop()` حتماً باید در آخر برنامه باشد تا پنجره بسته نشود.
- متد `geometry` برای تعیین اندازه و `title` برای عنوان پنجره است.

۶. تبدیل به EXE: برای خروجی گرفتن (بدون نیاز به نصب پایتون)، از دستور



mydars

اپلیکیشن آموزشی مای درس

cmd در pyinstaller --onefile filename.py دستور سپس نصب و سپس دستور
استفاده می‌شود.